

ITC III

**BUKU PANDUAN
KOMPUTER SAINS**

th 2020

Information Technology Competition

• Change • Contribute • Collaborate

1. Deskripsi

Tahun ini, ITC (Information Technology Competition) Ketiga dilaksanakan oleh Fakultas Teknik Universitas Hamzanwadi dan melalui BEM Fakultas Teknik menyelenggarakan berbagai macam *event* menarik yang tentunya berbasis IT. Salah satunya yaitu Komputer Sains. ITC sangat yakin dengan adanya perkembangan IT yang sangat pesat, Olimpiade dewasa ini tidak hanya dibidang saintek ataupun soshum, tentunya juga dibidang IT.

Komputer Sains ataupun Olimpiade Komputer ini di prioritaskan untuk pelajar, utamanya yang masih berstatus SISWA yakni pelajar SMA dan SMK se-derajat se-NTB dan tingkat mahasiswa se-NTB. Lomba ini berfungsi sebagai wadah untuk membekali peserta dengan kemampuan *computational thinking* sebagai dasar dalam berkecimpung di bidang *Software Engineering* dan untuk menambah wawasan IT. Event ini dilaksanakan secara langsung di Lab Fakultas Teknik, Universitas Hamzanwadi.

Lomba Komputer Sains didukung oleh beberapa pihak dan stakeholder khususnya di instansi pendidikan. Ini dimaksudkan agar pihak sekolah yakin untuk mengirimkan peserta didiknya bertarung menjajahi soal demi soal di pelaksanaan olimpiade komputer yang rutin dilaksanakan pemerintah setiap tahunnya.

Peserta akan diajak bagaimana dapat memahami cara komputer berpikir dengan menyelesaikan soal-soal matematik, fisika dan sains menggunakan bantuan kode program. Setiap peserta yang lolos Sesi 1 berhak mendapatkan sertifikat. Dan bagi pemenang, hadiah menarik dan uang tunai juga bisa didapat. Komputer Sains memiliki kuota hanya 30 peserta. Jangan sampai kehabisan seat ya!

Selamat Mendaftar!*

*Panduan selengkapnya silahkan scroll kebawah.

2. Syarat dan Ketentuan

Tingkat Pelajar SMA/SMK/MA Sederajat

- Peserta bukan juara I, II, III, Harapan I, Harapan II, dan Harapan III Olimpiade Komputer tingkat Nasional tahun sebelumnya
- Peserta merupakan siswa/i SMA dan SMK sederajat se-NTB dan masih aktif saat mengikuti lomba
- Semua jurusan di SMA dan SMK terkait diperbolehkan mendaftar
- Memiliki NISN (Nomor Induk Siswa Nasional) dan terdaftar di data pokok peserta didik yang diperoleh dari Data Pokok pendidikan (Dapodik).
- Peserta boleh dikirim oleh sekolah yang bersangkutan berdasarkan surat izin siswa dari sekolah
- Pihak sekolah maksimal mengirimkan lima orang siswa/i nya
- Peserta memakai pakaian seragam sekolah dan rapi saat mengikuti lomba
- Setiap peserta membawa semua alat tulis sendiri
- Peserta datang dilokasi setidaknya 30 menit sebelum Olimpiade dimulai
- Peserta mengerjakan soal Olimpiade sesuai dengan waktu yang telah ditentukan, baik babak penyisihan maupun babak final
- Materi yang diuji adalah materi seputar Algoritma, Pemrograman, dan Matematika
- Saat lomba berlangsung, peserta mengerjakan soal secara individu serta diharuskan bersikap tertib, jujur, dan menghindari segala bentuk kecurangan
- Jika terbukti melakukan kecurangan, peserta yang bersangkutan langsung didisfiksifikasi dari lomba
- Pihak sekolah dan peserta harap membaca Pedoman Peserta Komputer Sains dengan baik

Tingkat Mahasiswa dan mahasiswi

- Peserta bukan juara I, II, III, Harapan I, Harapan II, dan Harapan III Olimpiade Komputer tingkat Nasional tahun sebelumnya
- Peserta merupakan Mahasiswa dan mahasiswi se-NTB dan masih aktif saat mengikuti lomba
- Memiliki NIM (Nomor Induk Mahasiswa) dan terdaftar di Forlap.
- Setiap peserta membawa semua alat tulis sendiri
- Peserta datang dilokasi setidaknya 30 menit sebelum Olimpiade dimulai
- Peserta mengerjakan soal Olimpiade sesuai dengan waktu yang telah ditentukan, baik babak penyisihan maupun babak final
- Materi yang diuji adalah materi seputar Algoritma, Pemrograman, dan Matematika
- Saat lomba berlangsung, peserta mengerjakan soal secara individu serta diharuskan bersikap tertib, jujur, dan menghindari segala bentuk kecurangan
- Jika terbukti melakukan kecurangan, peserta yang bersangkutan langsung didisfiksifikasi dari lomba
- Pihak sekolah dan peserta harap membaca Pedoman Peserta Komputer Sains dengan baik

3. Pelaksanaan Lomba

Tingkat Pelajar SMA/SMK/MA Sederajat

- Pelaksanaan lomba diadakan pada tanggal 11 Februari 2020
- Test Sesi 1 dilaksanakan melalui media sosial dan pengiriman via media sosial (FB & IG)
- Terdapat 3 Sesi (Seleksi, Penyisihan & Final)
- Update dan perubahan info akan disampaikan melalui Grup.

Tingkat Mahasiswa dan mahasiswi

- Pelaksanaan lomba diadakan pada tanggal 18 Februari 2020
- Terdapat 2 Sesi (Penyisihan & Final)
- Update dan perubahan info akan disampaikan melalui Grup.

*Bila ada perubahan informasi dan jadwal akan disebar melalui Grup

4. Ketentuan Pendaftaran

- Biaya Registrasi Gratis
- Pendaftaran dapat dilakukan secara langsung dengan datang ke Stand Pendaftaran di Kampus atau melalui kontak yang sudah tertera
- Pendaftaran tidak dapat di wakikan
- Telah membaca syarat dan ketentuan Komputer Sains.
- Pendaftaran dimulai pada 1 Februari 2020 dan ditutup 16 Februari 2020

5. Fasilitas Peserta

- Hanya peserta yang lolos verifikasi (saat registrasi ulang) yang berhak mengikuti lomba dan mendapatkan sertifikat pada sesi 2 (pada babak penyisihan)
- Peserta yang lolos verifikasi berhak mendapatkan kokarde sebagai bukti peserta aktif
- Peserta yang masuk kedalam 30 besar, berhak mendapatkan pelatihan dasar (workshop) pemrograman selama 2 hari di Fakultas Teknik Universitas Hamzanwadi

6. Hadiah dan Reward

- Peserta yang mendapatkan juara tiga besar akan mendapatkan uang tunai + trophy + sertifikat
- Dan untuk 30 peserta finalis lainnya akan mendapatkan sertifikat finalis
- Panitia tidak menyediakan fasilitas penginapan dan akomodasi bagi setiap peserta dan pendamping

6. Kontak

Telpone & WA :

- Erni : 0878-6438-9444
- Harry : 0878-5192-2063

Email :

- Harrys.aryo@gmail.com

**Feel free to contact us.*